

抓住“逾越节信仰”我们就必得胜

我特别要强调的，逾越节告诉的是我们的身份、关系、所属。

各位看大卫的《诗篇》，《诗篇》第1篇是义人跟恶人这里开始讲的，属我神的子民跟属撒旦仇敌的，这个概念讲的非常清楚。

属神的无论是遇到死荫的幽谷，无论是什么大军来吃他的肉，他们来到时候必在他的面前扑倒。

上帝是绝对偏待人的，你对你的儿女相比别人的儿女也是偏待。这是应该的！

所以，圣经里面很重要是逾越节——告诉我们的一个身份、关系跟所属。自然的你的目标是天国了，你的整个眼光是从天上来——主给你的了，方法是寻找主、依靠主、顺从主了。这个要清楚，这个是我们守逾越节的时候，我们必定要思考的很重要的内容。

请问：各位每次遇到困难，像大卫一样有困难的时候，各位蒙受上帝大爱大恩大福的眼光——是绝对不被摇动吗？是否你心里偷偷的有点怕刑罚？有点惧怕的心？有没有？若有，那你会怎么办？

你要马上来到主的面前，像大卫一样，“我的灵啊，你为什么这么忧闷？”

“上帝啊，祢在哪里？祢为什么向我隐藏起来？”你是一定要来到主的面前，一直祷告到什么地步？——我的主，我的丈夫，我的新郎，我的父亲……

各位，祷告当中最重要的秘诀是在这里。

我看我整个信仰的日子，我的糊涂是从这里来的。其实一次得救永远得救，只是神学里面的一个概念。没有真的实际的成为我的身份、我的关系、我的所属。

各位跟大卫学习！难道大卫是那么完全的人吗？绝对不是！保罗是那么完全的人吗？保罗也说**立志行善由得我，行出来由不得我，我真是苦啊！**但是，他的得胜在哪里？——他明白，他是属于神的；这是永远不能改的。在死荫的幽谷那里，是特别的为我摆设宴席，上帝用祂的油来膏抹我的头，使我的福杯满溢……。

大家都知道，最近的发展是何等的极速，睡觉起来完全是另外一个天地，新的一个月又是另外一个的变化。各位，这样的时候，这个是让我们渐渐知道，我们基督徒要受逼迫的时候，那个时候是越来越靠近了。

各位，必定要掌握逾越节的信仰，圣灵的大能显明出来，如果我们真的是明白主的旨意，全然的顺从，那么，争战是属乎耶和华——神！

当我明白神的旨意顺从的同时，祂的能力是自动的从我的生命里面显现出来。

各位，路得，她认识了她的丈夫，她的婆婆拿俄米教导她，以色列的神是怎么样的一位神？拿俄米是教会的角色、传福音者的角色！路得真的是爱慕这位神，她也遵守神所安排的道理——做媳妇的道理。所以，她能跟着那么不好的条件的、

像乞丐一样的成了寡妇的婆婆，什么都没有了，她就是跟从。结果有蒙恩的遇见、蒙恩的阶段、蒙恩的果子就自动的来。她成为弥赛亚的祖母，成为列国万民的祝福。哈利路亚！

各位，但以理的三个朋友，尼布甲尼撒王威胁他们，他们说：“王啊，我们绝对不会拜你所预备的这个金像，你把我们扔在那个火窑里面，我们的神会保护我们的。”“即或不然，你想也不要想，我们会拜你的金像。”这个故事大家都知道。

有一个人遇到危难的时候，将来各位被抓住、或是被没收，很多这样的事情来的时候，各位绝对不要忘记，也不要被摇动，不要背叛主。就是在那里必定要思想路得，必定要思想但以理的三个朋友，主必定是会帮助你的！主是与你同在的！

大卫也是经历那么多次的苦难当中，他被扫罗追赶的时候，他有两次可以杀他的仇敌的机会，在那样的好机会来的时候，甚至连他的将军也不理解他这样的举动、这样的决定，但是他还是要寻找上帝的旨意！然后，顺从！把前面的路全部交托主！

他在洗革拉遇到的事情，连跟他同心、同蒙呼召、一起侍奉耶和华的人，也是在很危难的时候，不得已也要拿石头来打死大卫的时候，他是什么也不顾，将以弗得带来，问主——然后跟从！

各位，将来很多危难的日子里面，你们能够会突破，不但是突破、胜过那个的危难来荣耀主！很重要的秘诀就在于此。圣经里每个的脉络是讲这个的！

大卫自己的儿子背叛他，押沙龙乱来的时候，他在自己每一个脚步里面，虽然他哭着、他很痛苦，但他每个脚步是跟从耶和华，结果永远是好的！

各位，我们过去的日子里面，遇到过多少危难的、很难决定的，甚至是很难相信的，但我们是寻找主的旨意，跟从，全然的交托主。不管是什么问题！无论是心灵上的问题、肉身的健康，甚至是全身得癌症了，不要惧怕！因为你的阿爸与你同在，你要寻找祂，叫祂来解决！

无论儿女的问题，还是财政的问题，你是绝对有饭有汤吃，你要放心，主必定会为你预备乌鸦，为你预备撒勒法寡妇，那样的旷野日子里必定是每天吗哪降下来。等他们进到应许之地之后，第二天再停止。

主给我们的是一天日用的饮食，但是多一点丰富的财产的话，要好好的管理，全部要用来荣耀神！要祝福人！

愿神真的是会光照加上光照！前面的日子是我们已经得胜的行程！只有你明白主的旨意，顺从。

逾越节信仰是与耶稣基督同死、同埋葬、同复活，讲的是这个的原理。

节选自 2022 年 2 月 13 日主日信息：神为何那么关注我们守逾越节的事(民数记与我-13)